



Défi rouge :

Résultat attendu :

- Le chat se déplace dans le tunnel à l'aide des 4 touches (flèches du clavier) de direction (avancement au pas de 10)
- Si le lutin sort du tunnel (et touche du vert) il est automatiquement déposé au point de départ (-205,145)
- Dès que le lutin arrive au but, dire "tu es cuit !" et arrêter le script

Pour vous aider :

Vous devez réaliser 5 groupes de blocs: un groupe pour chaque touche de déplacement + un groupe pour le déroulement du programme

Au clic sur drapeau vert :

- Positionner le chat au point de départ (-205,145)
- Orienter le chat vers le bas

Déplacements :

- Pour chaque touche de déplacement du clavier orienter le lutin dans le sens du déplacement
- Faire avancer de 10 pas

Evènements :

- Si le chat touche du jaune il doit dire "Tu es cuit !" pendant 2s
- Faire un test de couleur vert pour les sorties du tunnel
- Faire un test de couleur jaune pour détecter l'arrivée
- Répétez indéfiniment cette condition

